



"Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho"

Ilave, 11 de noviembre del 2024.

**OFICIO MÚLTIPLE N° 0216 -2024-ME/GRP-DREP/DUGEL-EC/AGP**

**SEÑORES (AS)** : Directores y directoras de IIEE de los niveles, inicial, primaria y secundaria del ámbito de la UGEL EL Collao.  
**Presente.-**

**ASUNTO** : Remite Bases del "I Concurso de experiencias de innovación pedagógica aplicando la tecnología 2024".

**REFERENCIA** : Resolución Viceministerial N° 234-2021-MINEDU

Tengo el agrado de dirigirme a usted, con la finalidad de hacer la invitación y poner de su conocimiento que, en el marco de cierre de brecha digital, la Unidad de Gestión Educativa Local de El Collao, a través del Área de Gestión Pedagógica, viene promoviendo el "**I Concurso de experiencias de innovación pedagógica aplicando la tecnología 2024**", dirigido a **Profesores de Innovación Pedagógica (PIP), Coordinadores de Innovación y Soporte Tecnológico (CIST) y docentes de los diferentes niveles educativos**; con la finalidad de reconocer las experiencias y propuestas de innovación pedagógica aplicando la tecnología, integrando TIC en el desarrollo de las competencias en instituciones educativas públicas del ámbito de la UGEL El Collao 2024. Para lo cual se adjunta las bases del Concurso.

Sin otro particular, aprovecho la oportunidad para reiterarle mis consideraciones más distinguidas y estima personal.

Atentamente,



*Dra. Norka B. Ccoqi Toro*  
DIRECTORA  
UGEL EL COLLAO - ILAVE

NBCT/DIR  
LBBP/AGP  
SJMC/E-EPT-TIC  
Cc.Arch.

"Gestión transparente con calidez humana a su servicio"



## **BASES DEL "I CONCURSO DE EXPERIENCIAS DE INNOVACIÓN PEDAGÓGICA CON EL USO DE LA TECNOLOGÍA 2024"**

### **1. PRESENTACIÓN:**

En el marco de la reducción de la brecha digital y la promoción de la competencia 28, "Desenvolverse en entornos virtuales generados por TIC", del Currículo Nacional de Educación Básica (CNEB), las iniciativas impulsadas por los profesores de Innovación Pedagógica (PIP), Coordinadores de Innovación y Soporte Tecnológico (CIST) y los docentes de todos los niveles y modalidades se traducen en un uso creativo e integrado de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC). Estas innovadoras estrategias combinan recursos y herramientas tecnológicas que transforman el proceso de enseñanza y aprendizaje, con el fin de innovar las prácticas pedagógicas y desarrollar competencias que promuevan aprendizajes de calidad en los estudiantes.

Es sabido en que la creatividad y el compromiso de los docentes están generando excelentes resultados. Por ello, la Unidad de Gestión Educativa Local El Collao, a través del Área de Gestión Pedagógica, se complace en convocar al **"I Concurso de experiencias de Innovación pedagógica con el uso de la Tecnología 2024"**.

### **2. OBJETIVOS:**

#### **2.1 OBJETIVO GENERAL:**

Reconocer las experiencias y/o propuestas de innovación pedagógica, integrando tecnologías de la Información y Comunicación en el desarrollo de las competencias, en instituciones educativas públicas y privadas del ámbito de la UGEL El Collao 2024.

#### **2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- a) Identificar experiencias de innovación pedagógica, integrando herramientas tecnológicas (IA) en la Institución Educativa y/o aula.
- b) Difundir las experiencias de innovación pedagógica con el uso de la tecnología, que fueron aplicadas en el desarrollo de las experiencias de aprendizaje.



- c) Reconocer las mejores experiencias de innovación pedagógica utilizando la tecnología, que tienen mayor impacto, sustento y evidencias.

### 3. CATEGORÍAS:

- © **Categoría "A"**: Participan Profesores de Innovación Pedagógica (PIP),
- © **Categoría "B"**: Coordinadores de innovación y soporte tecnológico (CIST)
- © **Categoría "C"**: Participan docentes de los diferentes niveles y modalidades de instituciones educativas públicas y privadas del ámbito de la UGEL El Collao.

### 4. SOLUCIONES ESPERADAS:

Las soluciones responderán a los desafíos propuestos en función a la categoría seleccionada:

**Categorías A y B:** Se espera conocer nuevas propuestas y/o estrategias, creativas para promover, motivar e incentivar la Integración de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) y uso de las herramientas tecnológicas, que sea pertinente, eficiente y viable para mejorar el desempeño docente y que puedan emplear en el desarrollo de las competencias en el marco de Currículo Nacional de Educación Básica (CNEB).

**Categoría C:** Se espera conocer nuevas propuestas, experiencias de innovación con tecnología y/o estrategias creativas Integrando las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) y uso de las herramientas tecnológicas en el desarrollo de las competencias en las diferentes áreas que sea pertinente, eficiente y viable para mejorar la enseñanza y aprendizaje.

### 5. INSCRIPCIÓN DE LOS PARTICIPANTES:

- a) **Formulario de inscripción:** La inscripción de los participantes se realizará en el siguiente drive: <https://forms.gle/B3S2dWQMLMGn13cR9>, aquí deberán completar la información requerida en el formulario.
- b) La información consignada tiene el carácter de declaración jurada. Por ello, si los participantes proporcionaran datos falsos, incurrirá en delito de falsedad genérica



y serán separados del proceso de inscripción y/o evaluación. La información podrá ser corroborada con los datos existentes en la UGEL El Collao en caso sea necesario.

## 6. PROCESO DE EVALUACIÓN

La evaluación de las propuestas y soluciones e innovaciones se realizará de la siguiente forma:

**Categorías A y B:** Cada participante deberá remitir (al enlace drive) el documento de propuesta de innovación pedagógica con tecnología para emplear en el proceso de enseñanza y aprendizaje, con su presentación de diapositivas.

La exposición por cada participante se realizará a través de una única presentación, de cinco a diez minutos, ante el jurado evaluador (en caso se exceda el tiempo asignado, se procederá a disminuir el puntaje por no respetar las reglas).

### **Categoría C:**

Cada participante deberá remitir (al enlace que se le asigne en ese momento) el documento de propuesta de innovación tecnológica aplicada en el área y/o aula con su presentación de diapositivas.

La exposición por cada participante se realizará a través de una única presentación, de cinco a diez minutos, ante el jurado evaluador (en caso se exceda el tiempo asignado, se procederá a disminuir el puntaje por no respetar las reglas).

El trabajo presentado, tanto en su resumen escrito como en su presentación y/o exposición, será evaluado haciendo uso de la escala de (0 -100), puntos.

## 7. JURADO EVALUADOR

La experiencia, propuesta y/o solución tecnológica esperada será evaluada por un jurado independiente y designado por el equipo organizador, el cual contará con autonomía para sus deliberaciones. El jurado evaluador estará conformado por tres (3) profesionales inmersos en las tecnologías de la información y comunicaciones (TIC), quienes determinarán a seis (6) ganadores, según orden de mérito (primer y segundo puesto) por cada categoría.



## 7.1 CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Antes de pasar a ser evaluado, se requerirá filtrar a través de los siguientes criterios:

Criterio de evaluación	Ponderación	Calificación
¿Cumple el desafío?	SÍ/NO	De ser NO, será descartado
¿Adjuntó a disposición todos los entregables esperados?	SÍ/NO	De ser NO, será descartado
¿La experiencia y/o propuesta de innovación y solución esperada incorpora herramientas tecnológicas?	SÍ/NO	De ser NO, será descartado



La experiencia de innovación pedagógica con tecnología, propuesta y/o solución ganadora será evaluada según los siguientes criterios:

Categorías	Criterios de evaluación
A, B y C	Creatividad
	Originalidad
	Pertinencia
	Viabilidad
	Impacto pedagógico en la IE

## 7.2 PRIMERA FASE: RESUMEN ESCRITO

El resumen de trabajo presentado tendrá un valor del 40 % y será evaluado considerando los siguientes aspectos:

Criterio	Descripción	Puntaje
Originalidad e impacto en el aprendizaje	La experiencia es innovadora y contribuye significativamente al logro de aprendizajes o mejora del desempeño docente.	0-10 puntos
Objetivo	El objetivo está claramente relacionado con el tema y muestra coherencia con el contexto.	0-5 puntos
Claridad y coherencia	Las ideas están bien organizadas, son claras y están presentadas de manera coherente.	0-5 puntos
Solución tecnológica y resultados	La solución tecnológica propuesta demuestra impacto en la mejora de los aprendizajes.	0-20 puntos



### 7.3 SEGUNDA FASE: PRESENTACIÓN Y/O EXPOSICIÓN.

Cada participante tendrá 5 minutos como mínimo y máximo 10 minutos para sustentar su experiencia de innovación pedagógica utilizando la tecnología.

La presentación y exposición tendrá un valor del 60 % y será evaluado considerando los siguientes aspectos:

Criterio	Descripción	Puntaje
Puntualidad	Se respeta el tiempo asignado para la presentación (entre 10 y 15 minutos).	0-5 puntos
Presentación y sustentación	Calidad en el dominio de la experiencia; impacto y claridad en la comunicación.	0-20 puntos
Calidad de presentación	Buen diseño visual de la presentación (diagramación, redacción y calidad de los anexos).	0-15 puntos

Evidencias	Uso adecuado de evidencias (fotografías, videos u otros) que evidencie los resultados de la experiencia.	0-20 puntos
------------	--	-------------

## 8. MATERIALES Y EQUIPAMIENTO

- a. Los participantes podrán disponer de sus propios recursos, como laptop, tabletas, kit de robótica, software o aplicación requerida, u otros elementos para la presentación de las experiencias y propuestas de innovación tecnológica esperadas. El organizador no se responsabilizará por pérdidas, daños o robos sufridos durante el evento.
- b. La UGEL El Collao, a través del Área de Gestión Pedagógica, está en la capacidad de entregar el ambiente, los recursos eléctricos (extensión eléctrica) y conexión de Internet para su uso dentro de las instalaciones del auditorio de la UGEL El Collao durante la exposición.
- c. Cada participante tendrá a disposición una toma de energía eléctrica, por lo que cada participante deberá llevar solo un (1) supresor de pico o una extensión eléctrica.



## 9. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

ACTIVIDAD	DURACIÓN
Inscripciones de participantes	Del 29 de noviembre al 08 de diciembre de 2024.
Desarrollo del concurso	<b>10 de diciembre del 2024.</b>

## 10. DE LOS PREMIOS

- Se otorgarán premios y reconocimientos con galvano, medalla, mochila y resolución de felicitación, a los participantes que ocupen el primero y segundo puesto en cada categoría.

## 11. DE LA PRESENTACIÓN DE TRABAJOS

11.1 La descripción estructura del **Anexo I**, teniendo en cuenta las siguientes especificaciones:

- Tipo de letra Arial, tamaño de fuente 12.
- Espacio 1.5
- Descripción de la estrategia aplicada: 02 páginas, como máximo de extensión.
- Consignar aparte la bibliografía y los anexos.

11.2 Evidencias aplicadas:

## 12. EVALUACIÓN DE LOS TRABAJOS: LUGAR, FECHA Y HORA DEL CONCURSO

El Jurado evaluará las dos fases del concurso:

- **Fase I:** Resumen escrito.
- **Fase II:** Presentación, demostración y/o Exposición.

a. **LUGAR** : Auditorio de la UGEL El Collao.

b. **FECHA** : 10 de diciembre.

c. **HORA** : 09:00 a.m.

## 13. DE LOS RESULTADOS DE LA EVALUACIÓN

Los resultados se darán a conocer el mismo día del concurso, después de la finalización del concurso. Los resultados emitidos por los jurados son inapelables.

Las experiencias de innovación con tecnología 2024” que resulten ganadores serán premiados y publicados en la página Web de la UGEL El Collao.

## 14. ASPECTOS NO CONTEMPLADOS





Los aspectos no contemplados en la presente bases del concurso, serán resueltos por la comisión organizadora.

Ilave, noviembre del 2024.



COMISIÓN ORGANIZADORA

**ANEXOS I:**

<b>ESTRUCTURA DEL TRABAJO A PRESENTAR</b>	
	<b>(Resumen escrito)</b>
<b>Título de la experiencia y/o propuesta</b>	:
<b>DRE</b>	:
<b>UGEL</b>	:
<b>IE</b>	:
<b>Periodo de implementación</b>	:
<b>1. Descripción:</b>	
<b>2. Objetivo:</b>	
<b>3. Solución tecnológica:</b>	
<b>4. Resultados:</b>	
<b>5. Drive de evidencias:</b>	
<b>Anexos:</b> Evidencias (Fotografías, video u otro)	

Autor: